

LEADER

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Sabrina	d10	2d10	3d10	3d8	2d8	3d10	3d10
commander	+4 slot per ally o followers						
quick shot	riduco il dado di "shoot" per avere 2 dadi in più (solo su corto raggio)						
Wealthy	ad inizio partita ha 1 punto per Gear, Contacts, backup o tips.						
KIT	RIFLE: raggio corto 12", lungo 48". Non può correre ed usare quest'arma.						

Sidekick

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Kelly	d8	3d8	2d6	3d8	2d6	2d6	3d8
Crafty	Una volta per turno può ritirare 1 dado di dodge o cunning						
Indomitable	Può ritirare un recovery check per turno						
KIT	Basic (katana): può ritirare 1 dado di brawl o forzare un nemico a ritirare.						

Sidekick

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Jill	d8	2d6	3d8	3d8	2d6	3d8	2d6
Deductive	per 1 azione pesco una carta fortuna						
Sharp	una volta per turno posso ritirare 1 dado di shoot o finesse						
KIT	Hunter: scarta 1 carta fortuna per +2d al shoot						

Ally

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Bodyguard	d6	2d6	1d6	1d6	2d6	1d6	1d6
Brute	1 volta per turno guadagna un dado per un check di peril						
KIT	Grappling: test (brawl+might) invece che combattere.						

Ally (slot commander)

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Agente K9	d6	1d6	1d6	2d6	1d6	2d6	2d6
Agile	+1d dodge						
KIT	investigator: scarta una carta fortuna per 2d bonus (might, finesse, cunning)						

Follower (slot commander)

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Cane	d6*	2d6	///	2d6	1d6	1d6	1d6
Animal	non può sparare ma guadagna 1 dado in 2 skill						
KIT	native: +1d in finesse per un ambush						

Follower (slot commander)

	Healt	Brawl	Shoot	Dodge	Might	Finesse	Cunning
Cane 2	d6*	2d6	///	2d6	1d6	1d6	1d6
Animal	non può sparare ma guadagna 1 dado in 2 skill						
KIT	light						

SLOT

Perk

2 Company of heroes